

Workshop

Spelregelkennis

Deel 1



Wat gaan we doen?

- Bespreken Spelregelbewijs
- Basketball Masterz
- Spelregels: tijd & overtredingen



Spelregelbewijs

- Iedereen die basketballt, vanaf 14 jaar, haalt zijn Spelregelbewijs
- Je haalt je Spelregelbewijs via Basketball Masterz

Want: échte basketballers kennen de regels!

BasketballMasterz

- Website met spelregels + spelregelvragen

Hoe werkt Basketball Masterz?

- Je logt in op de website
- Je start met vijf series van 10 oefenvragen
- Daarna doe je een 'eindtoets' met 20 vragen

Workshop Spelregelkennis

Alles rondom een wedstrijd



FIBA

We Are Basketball



IWBF

International Wheelchair Basketball Federation



NOC*NSF

De NBB is lidorganisatie van NOC*NSF, FIBA en IWBF

nederlandse basketbal bond 

Rondom een wedstrijd

- Wat hebben we nodig om een basketballwedstrijd te spelen?



FIBA

We Are Basketball



IWBF

International Wheelchair Basketball Federation



NOC*NSF

De NBB is lidorganisatie van NOC*NSF, FIBA en IWBF

nederlandse basketball bond 

Rondom een wedstrijd

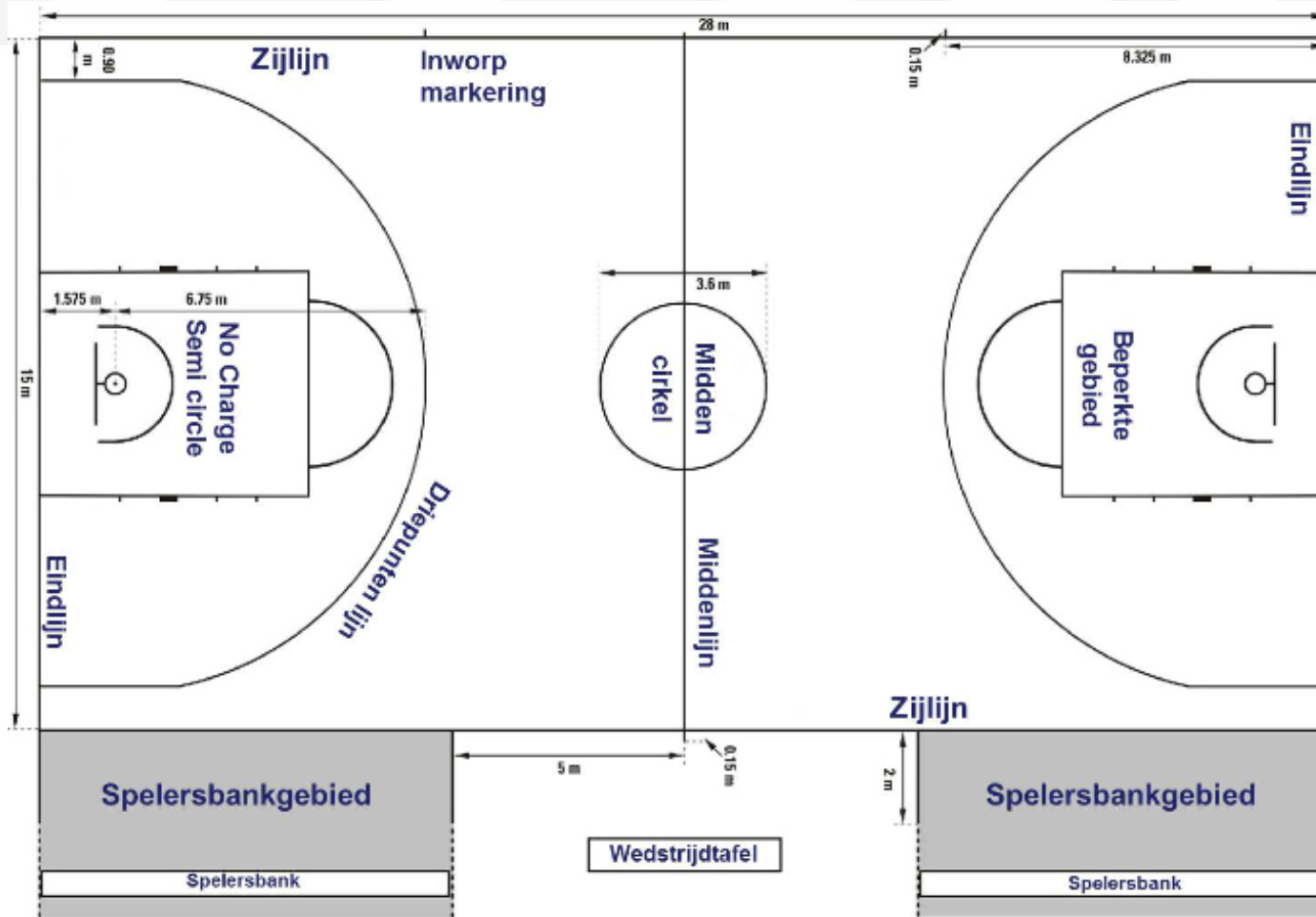
- Bal
- Veld & lijnen
- Basket & bord
- Speeltijd
- Teams & coaches
- Kleding & bescherming
- Digitaal wedstrijdformulier

Basketball

- Wedstrijdbal is 'eigendom' scheidsrechter
- Thuisspelende team levert wedstrijdbal

- Verschillende maten:
 - Maat 5: U10 + U12 + Meiden U14
 - Maat 6: Jongens U14 + Meiden vanaf U16 + Dames
 - Maat 7: Jongens vanaf U16 + Heren

Veld & lijnen



Basket & bord

- Bord: glas of kunststof
- Hoogte ring: 3.05
 - t/m U12: 2.60

Speeltijd

- **Wedstrijd**
 - 4 x 10 minuten
 - t/m U12: 8 x 4 minuten
- **Pauzes**
 - tussen kwarten: 2 minuten
 - half-time: 10 minuten
- **Verlenging**
 - 5 minuten per verlenging

Teams & coaches

- Minimaal vijf spelers, maximaal twaalf spelers
 - t/m U12: minimaal zes
- Eén coach
- Eén assistant-coach

- Team niet aanwezig?
Maximaal 15 minuten wachten

Kleding & bescherming

- Shirt en broekje per team in dezelfde kleur
- Sieraden: uit of afplakken

- Harde bescherming: nee
 - Uitzondering: neus, enkel, knie
- Harde bescherming, zacht bedekt: nee
- Zachte bescherming: ja, in juiste kleur

Digitaal wedstrijdformulier

- Controleer vooraf de namen van spelers
- Controleer vooraf de namen van scheidsrechters + juryleden

- Bevestig na afloop het wedstrijdverloop + de einduitslag

Workshop

Spelregelkennis

Start wedstrijd + overtredingen



FIBA

We Are Basketball



IWBF

International Wheelchair Basketball Federation



NOC*NSF

De NBB is lidorganisatie van NOC*NSF, FIBA en IWBF

nederlandse basketbal bond 

Start van de wedstrijd

- Sprongbal start van de wedstrijd
- Wie eerste balbezit? Dan andere team de 'beurtelings balbezit pijl'

Overtredingen

- Wat is het verschil tussen overtredingen en fouten?
- Wat voor overtredingen zijn er?

Overzicht overtredingen

- Speler / bal uit
- Lopen
- Second Dribble
- Dragen van de bal
- Voetbal
- Terugspelen
- Sprongbalsituatie
- 3-seconden
- 5-seconden
- 8-seconden
- 24-seconden
- Goaltending & interference

Speler / bal uit

- Speler met de bal is uit als ...
 - hij met de bal op of buiten de lijnen staat
- De bal is uit als ...
 - deze de buitenlijnen raakt
 - deze iets buiten de lijnen raakt
 - Vloer, plafond, basketsteun, achterkant bord
 - De zijkant/bovenkant van het bord is niet uit

Stoppen & starten tijd

Wanneer stopt de tijd?

- Fluiten scheidsrechter: niet na een score
- Laatste 2 minuten wedstrijd: ook na score

Wanneer start de tijd?

- Sprongbal: Speler tikt de bal
- Inworp: Speler in het veld raakt de bal
- Vrije worp: Speler in het veld raakt de bal

Loopovertreding (1)

- Lopen met de bal mag niet
- Rollen met de bal mag niet: dit is een gecontroleerde beweging
- Glijden met de bal mag wél: dit is vaak een ongecontroleerde beweging
- Opstaan met de bal = loopovertreding

Loopovertreding (2)

- Pivoteren: met één voet bewegen
- Pivotvoet in stilstand: keuze
- Pivotvoet bij tot stilstand komen: tweede voet die de grond raakt

Met de bal nog vast...

- Dribbelstart? Pivotvoet optillen mag niet
- Schieten of passen? Pivotvoet optillen mag, pivotvoet neerzetten niet meer

Second dribble

- Bal dribbelen, bal vasthouden, weer dribbelen = second dribble
- Dribbelen met twee handen is niet toegestaan
- De bal bewust tegen het bord gooien is een dribbel

Dragen van de bal

- 'Meenemen'
- Voordeel van dragen: kunnen versnellen & draaien
- Hoge dribbels zijn géén meenemen
- Alleen fluiten bij nadeel voor verdediger

Voetbal

- Regel: de bal bewust schoppen of tegenhouden met een been of voet.
- Bal tegen een voet gepast? Geen voetbal
- Voordeel/nadeel wordt niet toegepast



FIBA

We Are Basketball



IWBF

International Wheelchair Basketball Federation



NOC*NSF

De NBB is lidorganisatie van NOC*NSF, FIBA en IWBF

Terugspelen (1)

- Wanneer de bal op de aanvalshelft is, mag deze niet meer terug.
- Drie voorwaarden:
 - Bal laatst aangeraakt op aanvalshelft
 - Bal eerste aangeraakt op verdedigingshelft
 - Balbezit

Terugspelen (2)

- Een (dribbelende) speler is op de aanvalshelft wanneer:
 - Beide voeten op de aanvalshelft zijn
 - De bal op de aanvalshelft is
- Daarna mag speler niet meer terug

Sprongbalsituaties

- Twee spelers hebben samen de bal vast
- De bal gaat niet 'makkelijk' los
- Geen vaste tijd, hangt af van wedstrijd
- Inname volgens beurtelings-balbezit-pijl
- Bal klem tussen ring en bord

3-secondenregel

- Regel: Een speler mag niet langer dan 3 seconden in zijn aanvallende bucket staan.
- Voorwaarde: teambalbezit op de aanvalshelft
- Wanneer fluiten we in de praktijk niet?
 - Teamgenoot die schiet
 - Speler die met schotpoging begint

5-secondenregel

- Regel: Een speler mag er niet langer dan 5 seconden over doen om de bal te spelen.
- Drie situaties voor 5-secondenovertrading:
 - Zwaar bewaakte speler (binnen één meter)
 - Inworp bal
 - Vrije worpen

8-secondenregel

- Regel: Een speler mag er niet langer dan 8 seconden over doen om de bal naar zijn aanvalshelft te brengen.
- Nieuwe 8-secondenperiode:
 - Fout tegenstander
- Geen nieuwe 8-secondenperiode:
 - Bal die wordt uitgetikt (geen wisseling balbezit)

24-secondenregel

- Alleen van toepassing bij landelijke wedstrijden & Afdeling Eerste Klasse
- Binnen vierentwintig seconden schotpoging, waarbij de bal de ring moet raken
- Reset naar 24-sec bij rebound verdedigers
- Reset naar 14-sec bij rebound aanvallers

Goaltending & interference

- Een schot mag alleen door een blok van de bal (in stijgende lijn) worden tegengehouden
- Goaltending: een bal, boven de ring in dalende lijn, mag niet worden aangeraakt
- Interference: de ring en het bord mogen niet worden aangeraakt, als dit ervoor zorgt dat de bal niet door de basket gaat

Afsluiting

- Vragen?
- Wat vonden jullie ervan?
- Volgende workshop: fouten + bepalingen